TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON

¡Gratis!

REVISTA POKéMON™

Nº 62

Los expertos de Nintendo Acción

ESTE VERANO...

¡¡LA MEJOR DIVERSIÓN!!

- ✓ Pokésopas de letras
- ✓ Laberintos
- ✓ Pokésiluetas ocultas
- ✓ Buscas las diferencias
- ✓ Jeroglíficos
- ✓ Pinta a tus Pokémon

... PÁSALO EN GRANDE CON LOS

¡PASATIEMPOS POKéMON!

...Y GANA UNA TELEVISIÓN LCD



Bienvenido al extra de pasatiempos Pokémon

Amigo entrenador. Te hemos preparado un especial de pasatiempos con los que no echarás de menos a tus héroes favoritos. Pilla boli, lápices, y ¡a divertirse!

- ¡28 paginazas de Poképasatiempos!
- ¡Vuestros mejores dibujos Pokémon!







PokéConcurso

¡Consigue un flipante pak: televisión Philips LCD de 20" y GameCube!!

Pag 32



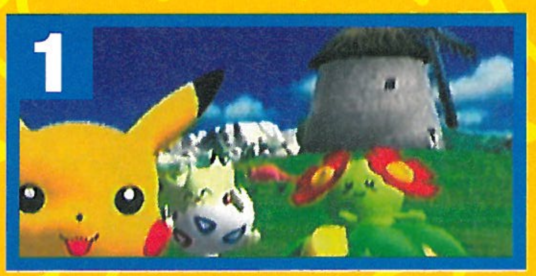




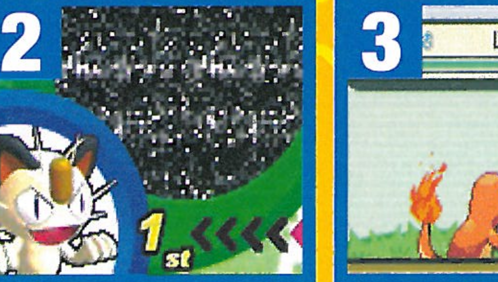
Pablo Martínez Pérez (Cuenca)

Pokédetective

Aquí tienes una parte de cinco pantallas de distintos juegos Pokémon. Seguro que a un experto Pokédetective como tú no le costará decir el nombre de cada juego y la consola para la que fue editado…











¡A la playa!

Une los puntos del 1 al 36 y descubrirás qué Pokémon está pasando un día de playa. ¡Si hasta está preparado para hacer un castillo de arena!

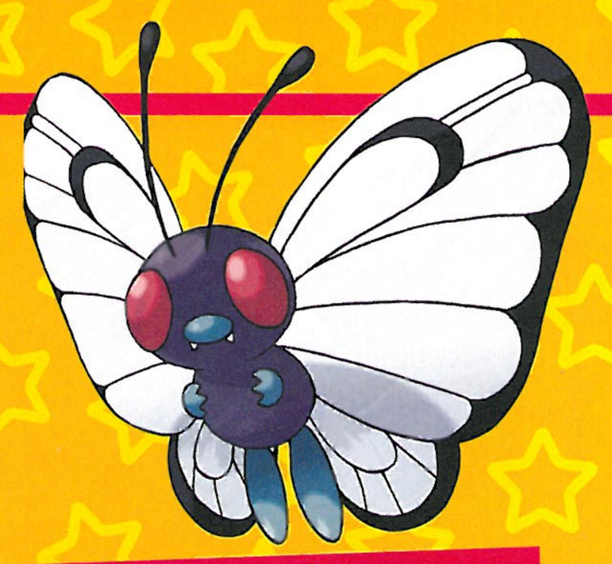




Alfonso José Luna Alcolea (Murcia)







Bueno, pues ya es hora de dejar descansar a tu GBA (sólo un rato) y que nos demuestres tus conocimientos "enciclopédicos" sobre los Pokémon y tu agudeza visual.

Pokésopa de letras gigante

D	A	E	T	G	E	P	M	A	D	S	H	A	C	K	S	L	V
U	R	C	D	P	L	D	E	L	I	B	I	R	D	R	B	F	D
N	L	A	S	I	X	A	T	Q	U	C	H	N	C	A	H	O	O
S	Z	R	G	O	A	Q	C	I	U	N	A	Z	I	L	L	O	I
P	R	A	M	O	Z	B	H	O	N	O	I	S	P	T	M	E	R
A	E	J	O	E	N	I	C	A	I	U	D	F	O	V	A	L	D
R	A	X	T	B	O	I	E	R	E	V	E	X	A	T	U	R	O
C	E	F	F	D	E	T	T	D	Z	A	W	O	T	U	D	I	D
E	D	U	B	S	E	G	A	E	D	I	G	A	S	T	S	E	Q
D	O	E	T	D	U	I	J	E	L	A	O	Y	D	A	O	S	I
O	M	E	D	D	Z	E	I	Z	S	E	N	A	I	X	C	A	T
Q	U	D	M	U	O	R	T	W	O	X	G	N	Y	P	O	E	M
Z	X	A	N	S	I	T	F	O	R	E	D	S	T	M	A	D	E
T	O	S	A	C	E	R	A	R	E	S	D	A	T	O	B	S	L
N	T	I	R	L	A	X	O	D	O	N	P	H	A	N	O	H	L
Y	S	U	G	O	T	F	I	L	Y	U	S	M	C	O	J	R	U
S	U	I	E	P	A	F	D	U	E	L	D	R	L	C	A	Z	K
C	D	E	C	S	E	F	A	H	E	E	J	O	E	P	M	L	S
L	Q	U	E	L	R	I	A	N	O	G	A	R	D	E	D	L	U
O	S	U	K	A	R	U	N	E	Y	F	H	F	D	E	S	I	D

Encuentra el nombre de 18 Pokémon que empiezan por la letra "D"

Pinta y colorea

¿Vas a demostrarle al mundo entero que Picasso a tu lado era un simple aficionado en esto del color y las formas? Pues a pintar... ¡y cuidado con pintarrajearte la camiseta, que luego tu madre te la monta...!



PODER PSÍQUICO

Jimmy: -A ver, a ver... pues sí: se trata de una planta, con sus ramitas, su tronco, sus patitas, sus cabezas...
Oak: -¡¿Qué...?! ¿Patitas..., cabezas...?
Mari: -Tiene de "tó". Le llaman "la planta tropical con patas" y normalmente, no se ve tan borroso como ahora...





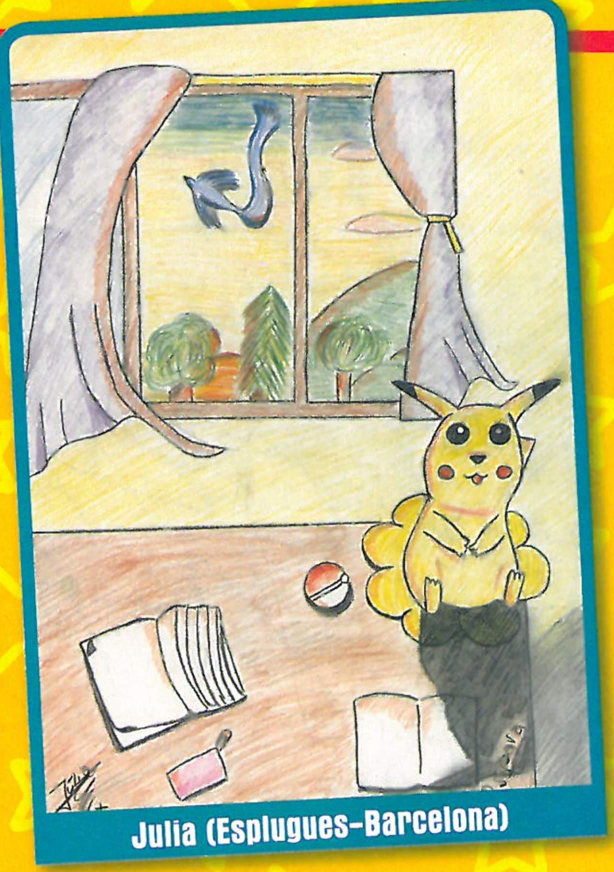


POKé CONCURSO
Sorteamos una TV LCD 20" y una GameCube
PAG. 32

Test

¿Cómo se llama este Pokémon?

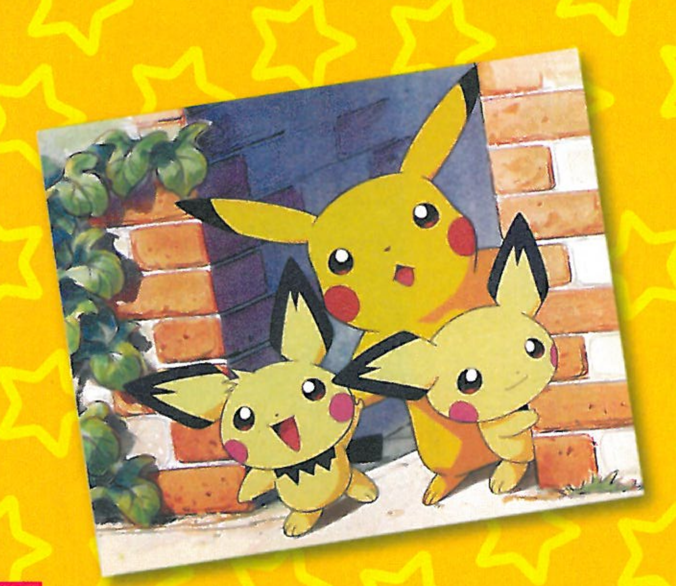
_ _ _ _ _ _ _ _ _
2



Julia (Esplugues-Barcelona)

Poképiezas

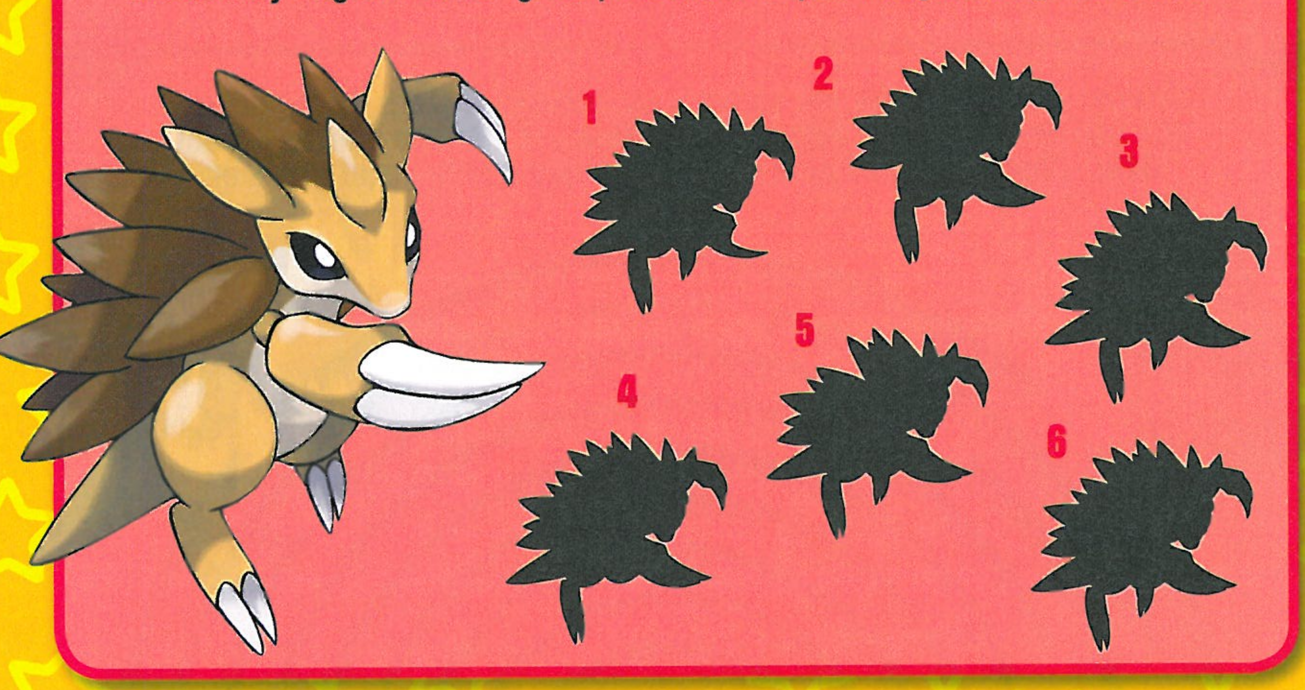
Las piezas de la derecha formarían la imagen de la izquierda… si una de ellas no fuera falsa, claro. ¿Que cuál es la falsa? No esperes a que te lo digamos, eso te toca descubrirlo a ti. ¡Ayúdate de tus amigos!



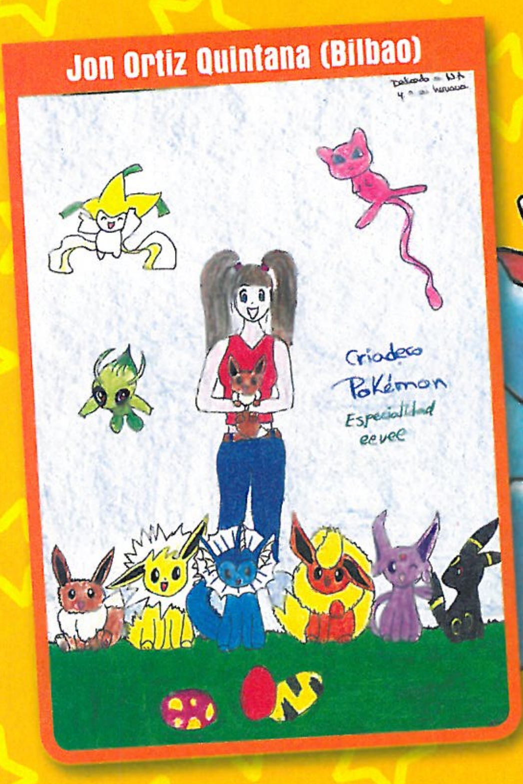


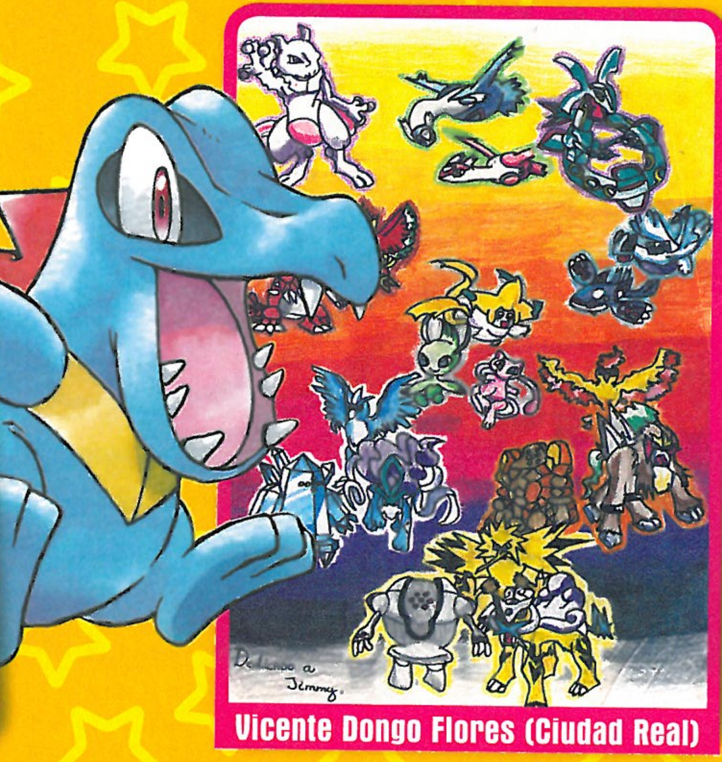
Pokésiluetas

Oak: -Venga, ponte esas gafas, que vas a tener que fijar la mirada para decir cuál de estas es la silueta buena de Sandslash. **Jimmy:** -Mmm, esto lo veo muy negro... **Oak:** -¿Has probado a limpiar las gafas alguna vez...?



Jon Ortiz Quintana (Bilbao)





Vicente Dongo Flores (Ciudad Real)



Pokélaberinto

Jimmy: -Con este calor me comería un heladito... **Oak:** -Ni lo sueñes, que ese de ahí es para este juego. **Jimmy:** -¡Y con una guinda y todo! **Oak:** -¡Que no, que es para el Pokémon que pueda llegar hasta él!



Adrián Espinosa (Cuenca) 13 años

Test

¿De qué tipo son todos los ataques de Shiftry?

_ _ _ _ _ _ [_]
7





A cachitos...

Mari: -¿Ya te has cargado a Raichu? Es que eres un manazas... **Jimmy:** -Bueno, pero con estas piezas puedo hacerme otro igual que el de la izquierda. **Mari:** -Está bien, pero... ¿qué es esto? ¡¡¡Si hay una pieza que sobra!!!





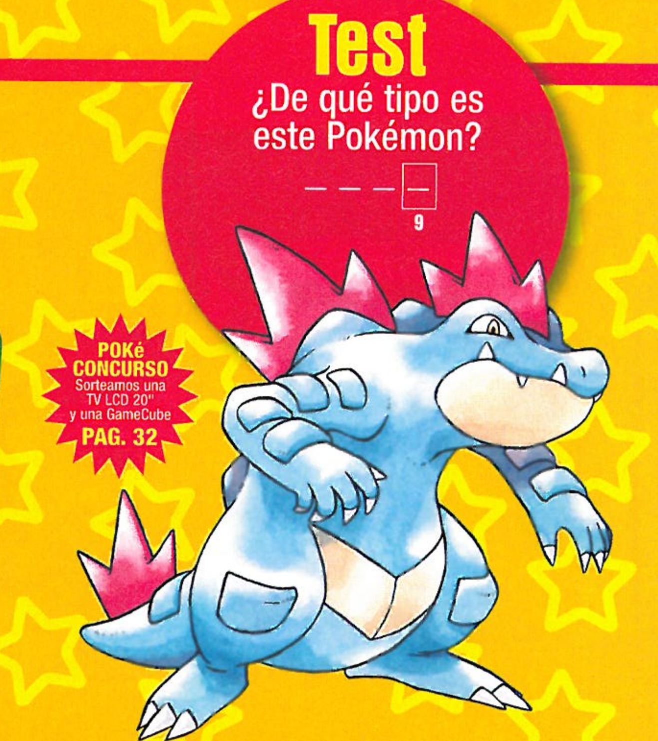
Test

¿De qué tipo es este Pokémon?

_ _ _ _
9



POKé CONCURSO
Sorteamos una TV LCD 20" y una GameCube
PAG. 32



¡A la caza!

Con una Poké Ball de este tamaño podrías montar todo un zoológico. Pero por ahora sólo vas a poder coger a uno de estos tres. Sigue el rastro de la Poké Ball al Pokémon elegido.

Poképostal

Pikachu se ha ido de vacaciones a la playa y allí ha visto algo que le ha dejado sorprendido y echando chispas. Como no te lo va a poner tan fácil se ha inventado un código secreto y te dice lo que ha visto a través de una adivinanza: primero tendrás que descifrarla con las claves que te proporcionamos, y luego no te costará nada resolverla. ¡Dos juegos en uno!

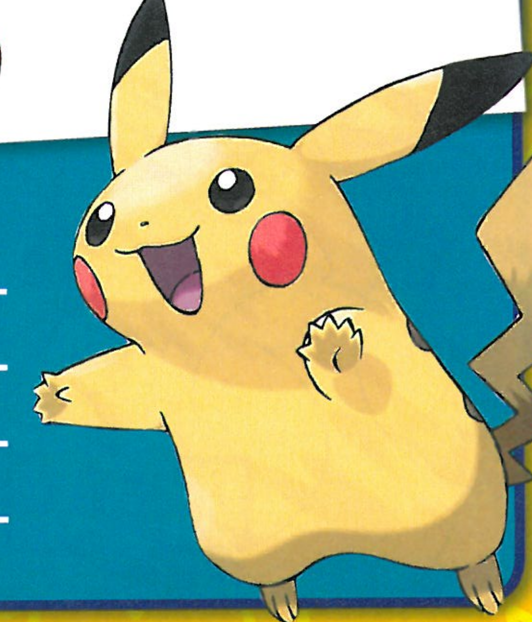
s l r in
d los m r s,
su d nt dur
s muy bu n
y por no ir
nunc v cí ,
si mpr dic n
qu v ll n .

2005 Revista Pokémon Pasatiempos para el Verano

Nintendo Acción
C/ Los Vascos 17
28040
Madrid



Codigo: a→ e→



Adivinanza:

____

____

____

¿Qué vio?:

____



Pinta los puntos

Mari: –¿Ves esos puntos amarillos y verdes? **Jimmy:** –Véolos. **Mari:** –Pues lo que tienes que hacer es pintar los huecos de su color, según sea el punto amarillo o verde. **Jimmy:** –Vale… Y luego escribo qué Pokémon es, ¿no?



José Manuel García Infante (Cádiz)



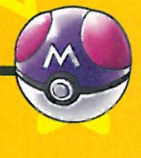
Ángel Marcote (A Coruña)

Pokécopia

Ahora vamos a copiar este retrato de Meowth, que está posando aquí la mar de feliz porque está en una fiesta. Fíjate en las líneas de referencia y te resultará muy fácil. Y de paso, luego lo coloreas.



Une los puntos



Oak: –Estos dos sí que son buenos amigos… **Jimmy:** –Pero… ¿de quién me hablas…? **Oak:** –Uff, ¡es que hay que explicártelo todo! Con un lápiz, une los puntos del 1 al 152 y sabrás de quién hablo…



Óliver Rodríguez (Sevilla), 14 años

Test

¿Cómo se llama este Pokémon?

_ _ _ _ _ _ _ _

8

POKé CONCURSO
Sorteamos una TV LCD 20" y una GameCube
PAG. 32

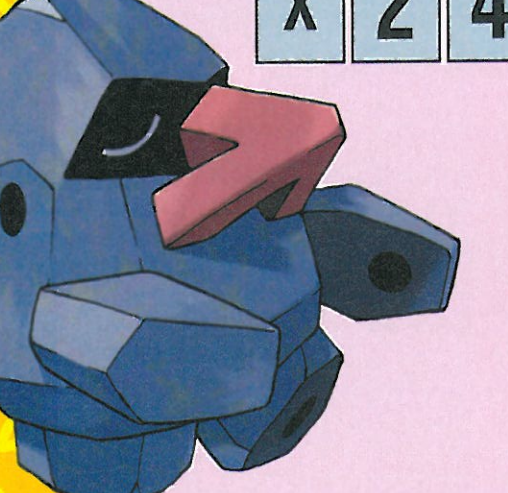
Pokécalcula

Nosepass, además de orientar siempre su nariz al Norte, es un loco del cálculo y le encanta hacer cuentas. Ayúdale tú multiplicando o dividiendo el número de la fila de arriba entre cada número de la fila de abajo.



8	16			
x	2	4	7	3

20	5			
:	4	5	2	10



15	45			
x	3	7	8	4

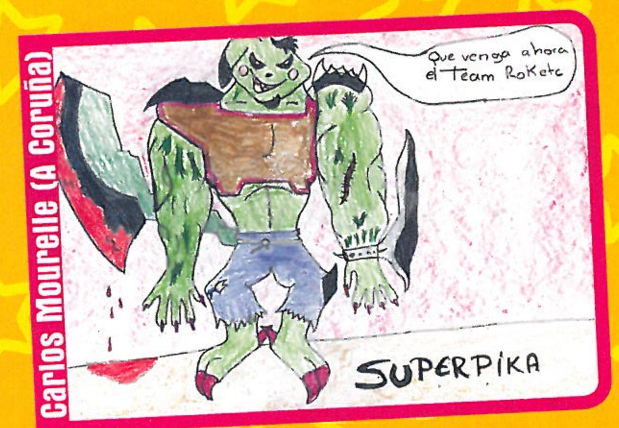


Test

El último movimiento que aprende Furret es...

_ _ _ [_] _ _ _
1





Carlos Mourelle (A Coruña)



Pokévoluciones

¿Y dices que conoces la evolución de todos los Pokémon mejor que las provincias de tu Comunidad autónoma? Pues demuéstralo uniendo con flechas a cada uno de ellos con su evolución. Venga, no es tan complicado...



















Coloca todos los Pokémon de la lista de abajo en las casillas, de modo que los nombres se crucen y encajen como un puzzle. Todos empiezan por la letra "M", aunque aún podría haber algunos más…

M A S Q U E R A I N

MANKEY-METAPOD-MURKROW-MISDREAVUS
MAGCARGO-MANTINE-MILTANK-MAGBY
MUDKIP-MARSHTOMP-MIGHTYENA-MASKERAIN
MAKUHITA-MANECTRIC-MEDICHAM-MEDITITE
MAWILE-MINUN-MILOTIC-METANG



Sopa numérica



Sumar, restar, multiplicar, dividir, todo está permitido para obtener los resultados de abajo. Busca las operaciones correctas en la sopa, pero con mucho ojo, ya que los números pueden aparecer en cualquier orden. **Jimmy:** –¡Madre de Zeus, qué dif... ah... no... pues... si veo uno!

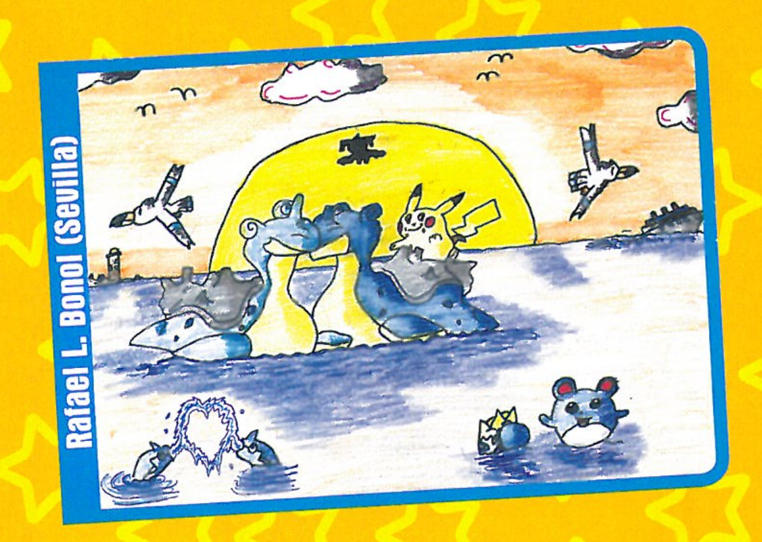


3	0	:	1	0	6	8	X	2	8
1	5	1	+	0	-	2	0	:	5
-	4	6	7	X	0	1	1	7	6
7	5	X	2	3	6	0	2	0	:
1	1	7	8	6	3	0	-	+	5
2	4	+	X	1	2	+	8	1	1
2	7	4	X	9	6	1	:	0	7
3	X	7	0	5	7	0	X	5	0
5	4	2	0	-	6	0	6	2	+
7	5	6	8	2	:	0	0	7	1

16, 80, 24, 14, 3, 54, 21, 350, 200, 150



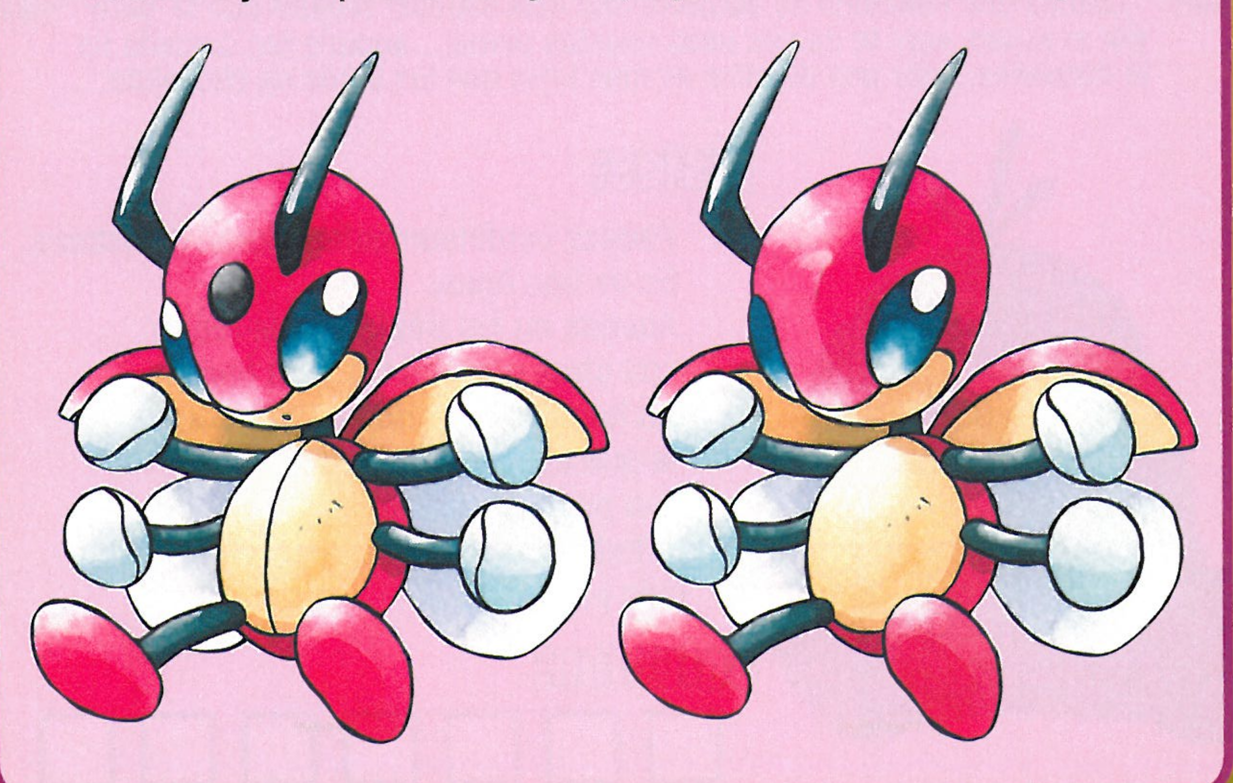
Arnau Gil Amat (Barcelona)



Rafael L. Bonol (Sevilla)

Pokédiferencias

Jimmy: –¡Vaya, dos Ledian iguales! **Mari:** –Eso parece, pero si fueras más detallista, te darías cuenta de que hay seis diferencias entre el verdadero y el impostor. **Jimmy:** –No, si ya me había dado cuenta, ya…







POKé CONCURSO
Sorteamos una TV LCD 20" y una GameCube
PAG. 32

Test

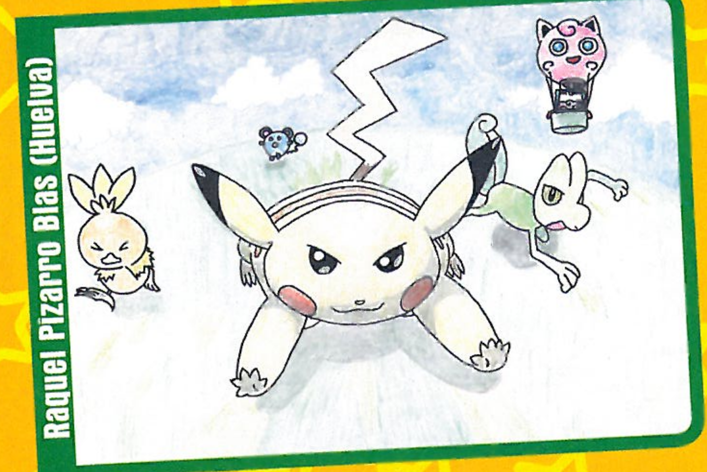


¿Cómo se llama este Pokémon?



3





Raquel Pizarro Blas (Huelva)

Pokémon secreto

¿Sabes qué Pokémon se esconde tras esta silueta? Seguro que sí, pero por si acaso, aquí te damos unas cuantas pistas... aunque ten cuidado no te despistes, pues una de ellas es más falsa que los Euros de chocolate...

Pistas:

- **A.** Padece continuamente dolores de cabeza.
- **B.** Es de tipo Agua.
- **C.** Abunda en los trópicos y se reúne con otros congéneres para bailar.
- **D.** Su habilidad es "Humedad", con la que evita la autodestrucción.
- **E.** Usa poderes psicoquinéticos.
- **F.** Hidrobomba es su movimiento más poderoso.

Solucion:



Pokéscondite





Unos cuantos Pokémon están jugando al escondite en la playa, pero la verdad es que son malísimos a la hora de camuflarse. Vamos a ir desenmascarándolos uno por uno… Búscalos y escribe sus nombres.

1

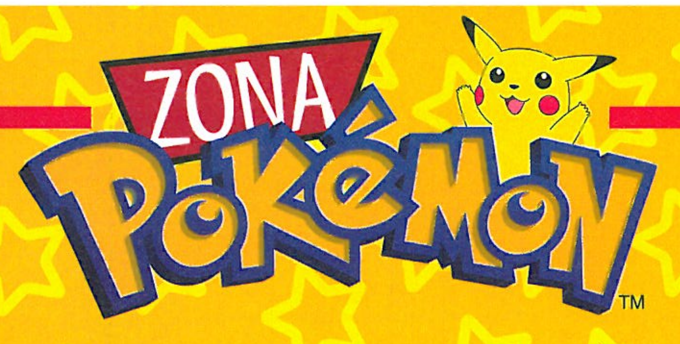
2

3

4

5

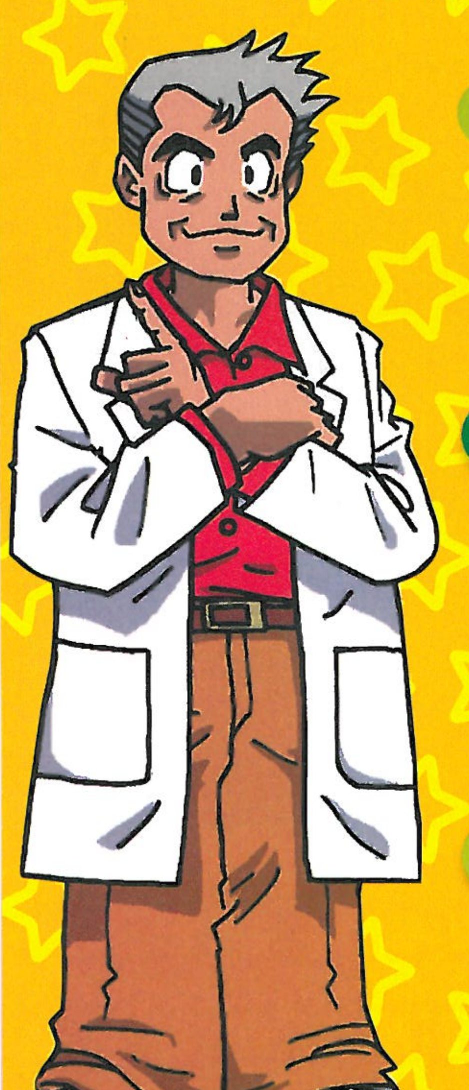
6



Pokéglíficos



Demuestra a todos que eres el más perspicaz y deduce el nombre de los seis Pokémon que se esconden detrás de cada pista. Es mucho más fácil de lo que parece, así que no te dejes ni uno sin resolver...



1



Nombre: ____________________

2



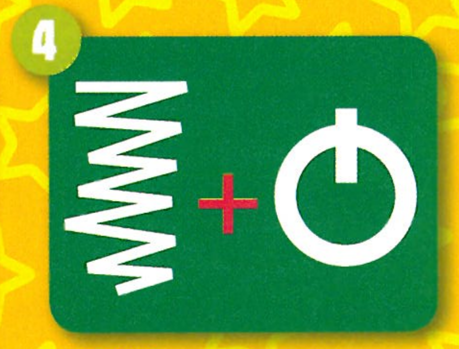
Nombre: ____________________

3



Nombre: ____________________

4



Nombre: ____________________

5

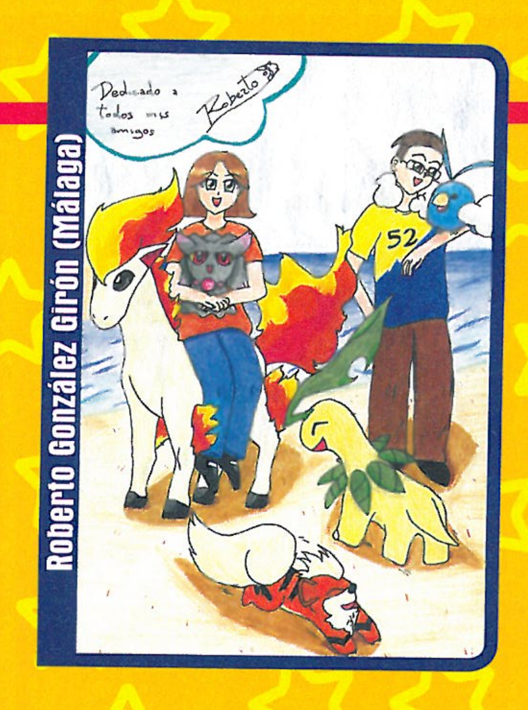


Nombre: ____________________

6

+ye

Nombre: ____________________



Roberto González Girón (Málaga)



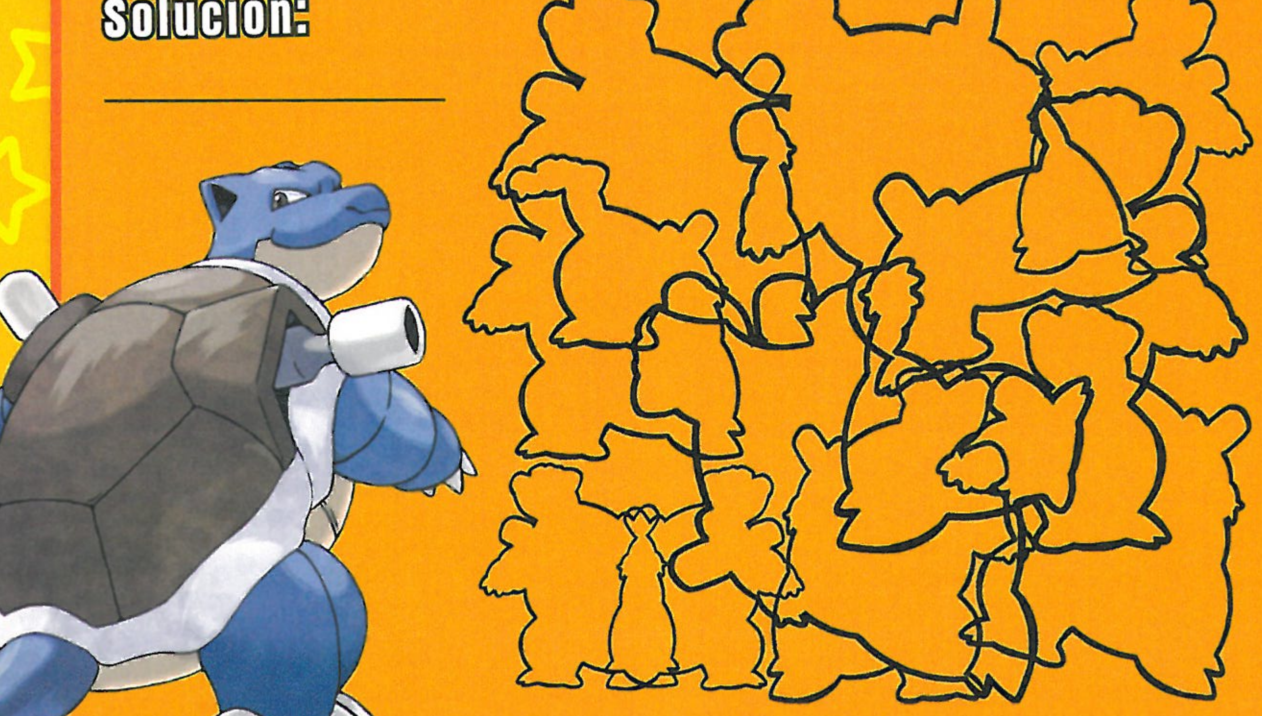
Sergio Marijuán (Valladolid)

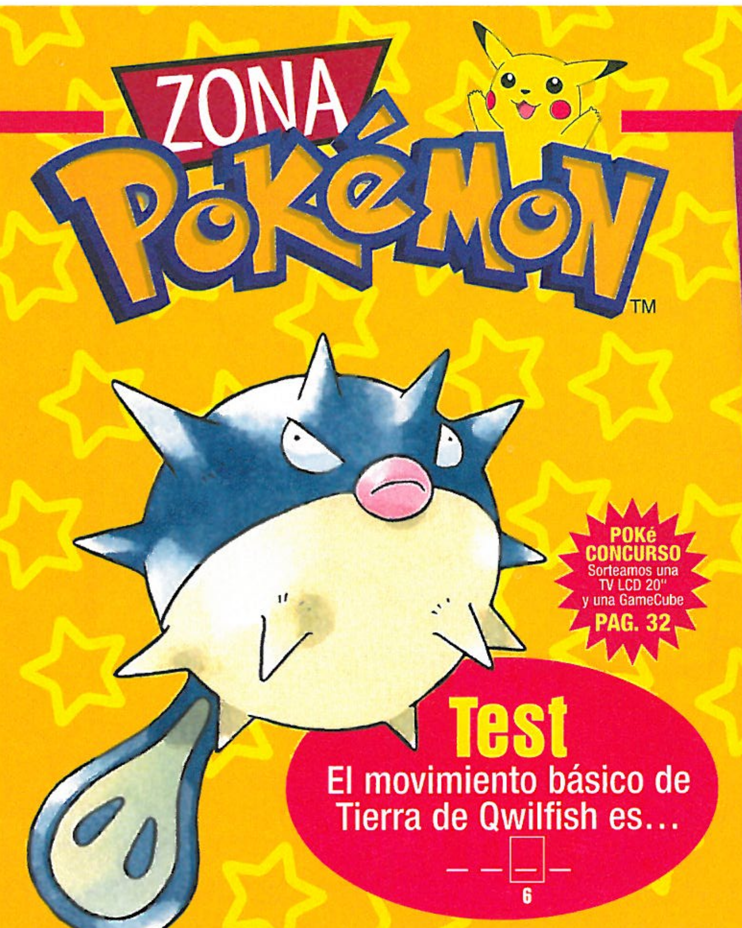
Pokésiluetas

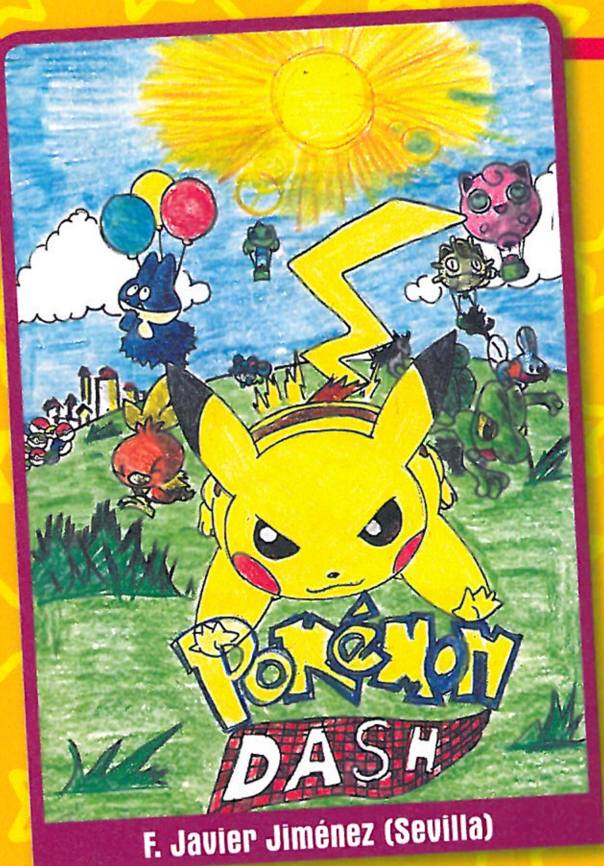
Vista de lince es la que vas a necesitar para poder decirnos cuántas siluetas de Blastoise aparecen aquí abajo. Eso, y no hacerte demasiado lío… En fin, pura gimnasia para tus ojos...



____



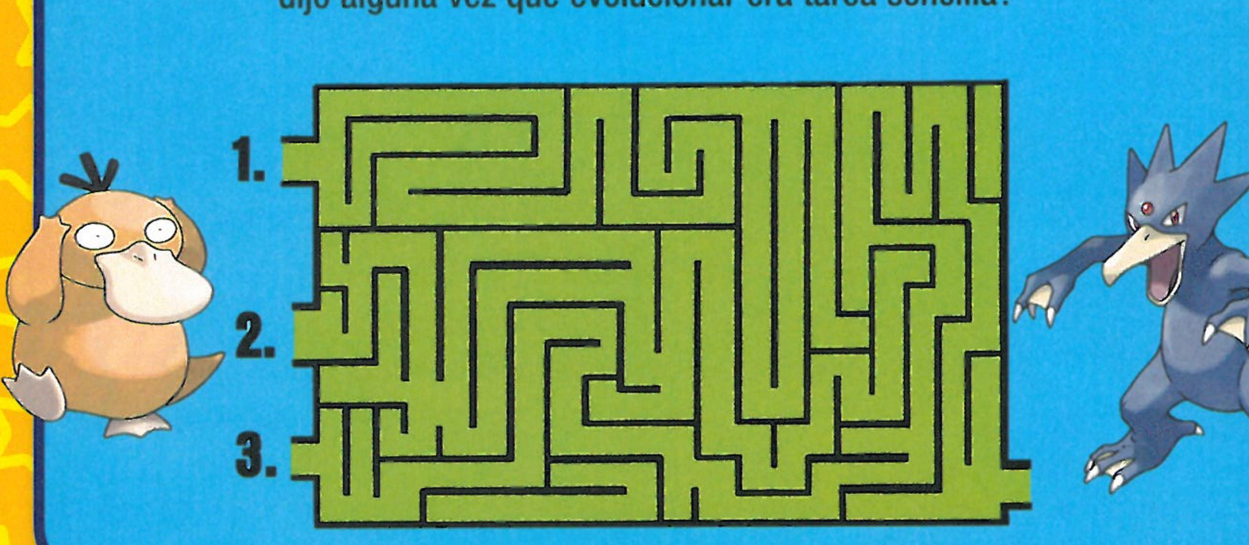




F. Javier Jiménez (Sevilla)

Pokélaberinto

Métete en la piel de Psyduck e investiga el laberinto para averiguar cúal es el camino que debe seguir si quiere llegar a ser Golduck. ¿Alguien dijo alguna vez que evolucionar era tarea sencilla?



Pokéncadenado





Jimmy: –Ahora Oak demostrará sus conocimientos enciclopédicos... **Oak:** –De sobra sabes que no necesito demostrárlos, que para eso soy Profesor... **Jimmy:** –Pues a ver si aciertas todos estos nombres.



HORIZONTALES:

1. Un "Hierbajo" pestilente y baboseante que mide casi 1m. 5. Cuando es muy feliz se convierte en Marill. 6. Camina sobre las aguas como si fuera patinando, pero no necesita patines. 7. Un Pokémon espina con las manos especialmente floridas... 8. Un maravilloso Pokémon envolvente capaz de crear agujeros negros.

VERTICALES:

1. Tiene un gran cuello, para una de sus dos cabezas (la de delante...) 2. Un Pokémon espiral que se convierte en Omastar. 3. El legendario pájaro de fuego, que quien lo ve se queda embobado. 4. Antes era un muñeco de felpa abandonado por su dueño. 6. En su boca gigantesca le cabría un neumático...





Jimmy: –Vaya, otra sopita. Me voy a poner como el Quico… **Mari:** –¡Que es de letras! **Jimmy:** –Mmm… ¡qué rica! **Mari:** –En fin, iré buscando las pastillas para la indigestión…

Pokésopa de letras (y números)

D	U	L	L	I	R	U	Z	A	W	S	H	2	C	E	S	L	W
U	E	5	D	G	L	O	Q	U	F	E	4	O	B	R	B	N	I
N	L	A	S	G	P	E	L	B	A	F	E	L	C	N	L	3	G
S	N	O	R	L	A	X	U	I	M	N	E	D	O	I	I	O	G
P	D	I	M	Y	I	B	H	2	P	Q	U	L	P	E	S	C	L
A	E	N	J	B	N	C	L	A	L	U	G	R	C	V	S	E	Y
R	A	F	I	U	A	O	K	5	E	A	R	O	O	C	E	I	T
C	A	3	G	F	M	M	A	I	Z	A	S	A	C	V	Y	S	U
E	U	G	G	F	E	N	N	G	T	I	S	A	E	S	S	I	F
D	U	E	L	D	E	J	G	T	A	U	K	E	Y	E	M	I	F
8	O	2	Y	N	O	Z	A	N	U	S	N	E	E	N	4	U	C
S	Q	U	P	N	O	T	S	S	R	C	E	G	N	T	R	O	3
N	I	N	U	D	A	I	K	T	O	E	R	E	A	R	M	A	Y
P	P	A	F	E	M	2	H	E	S	P	T	P	E	E	O	S	R
N	E	E	F	D	A	N	A	4	3	T	O	T	U	T	Y	M	I
Y	G	R	A	U	7	I	N	L	Y	R	M	S	E	2	O	E	A
S	O	T	S	S	A	S	Q	U	Y	L	K	D	I	T	T	O	F
E	T	A	C	I	T	A	R	G	E	E	J	9	E	M	P	W	E
L	R	4	L	2	A	N	O	R	N	T	O	D	U	2	S	T	L
P	O	R	Y	G	O	N	2	E	1	T	Y	E	S	N	A	H	C

Encuentra los 25 Pokémon de tipo Normal de Rojo Fuego y Verde Hoja

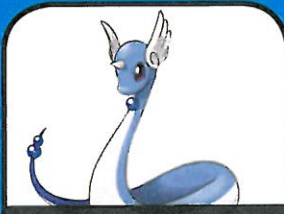
Combate Total

¿Vas presumiendo por ahí de saber de Pokémon casi tanto como nosotros…? ¿Que sabes más? Pues tendrás que demostrarlo adivinando qué Pokémon ganaría en estos combates (y en circunstancias normales, claro…)




Seel vs Moltres

Vencedor: ______________________




Dragonair vs Skarmory

Vencedor: ______________________




Raichu vs Bagon

Vencedor: ______________________




Sandslash vs Illumise

Vencedor: ______________________

Test

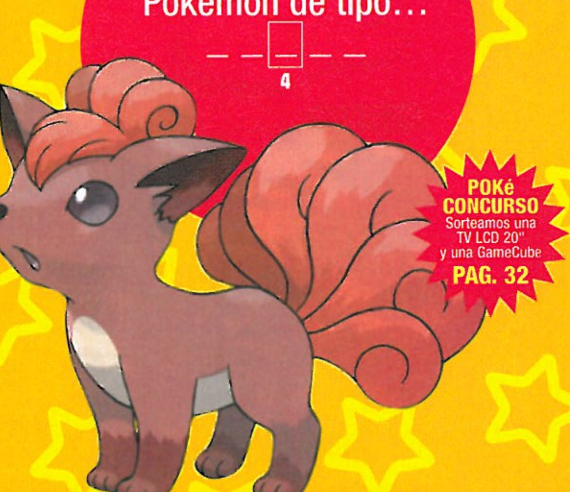
Vulpix es un Pokémon de tipo…

_ _ _ _ _ _

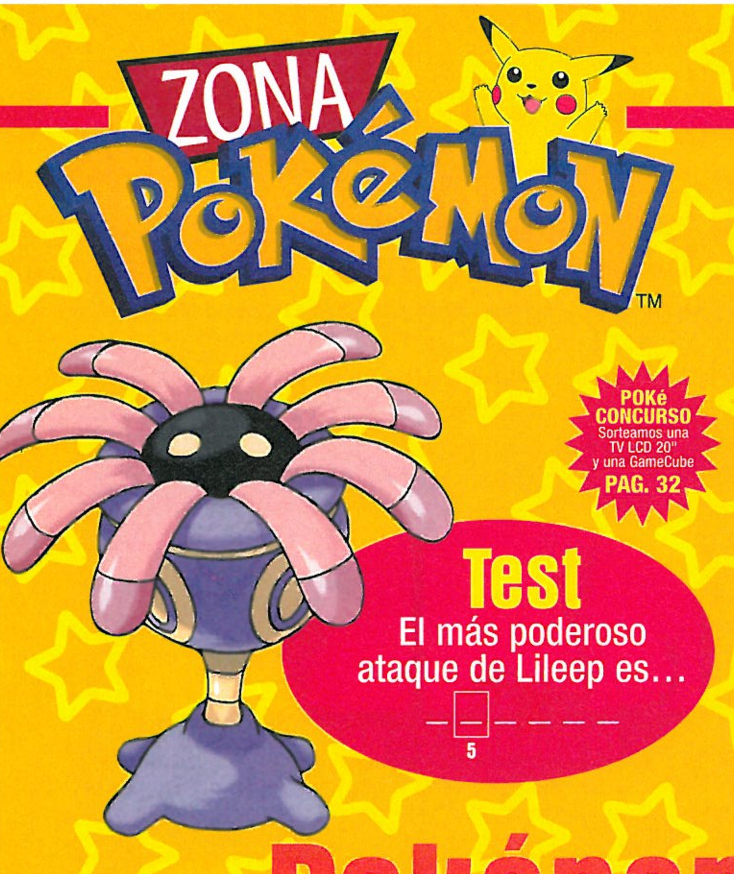
4

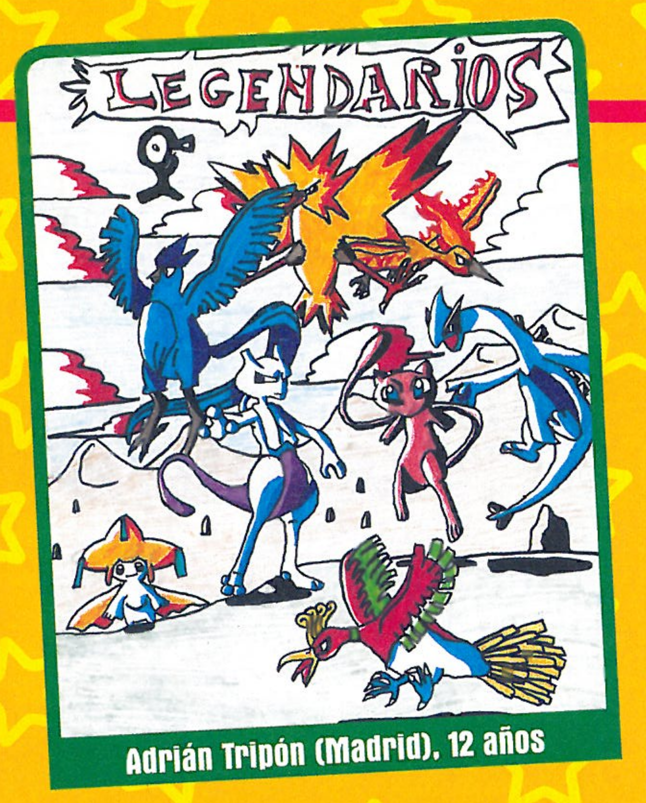


Manuel Pozo del Pozo (Badajoz)



PAG. 32





Adrián Tripón (Madrid), 12 años

Poképar-Impar

Colorea los Pokémon de este modo: de color azul los que tengan un número par, y de color rojo los que tengan un número impar. Seguro que no te costará nada poner su nombre debajo de cada cual...



Nombre: ___________

52

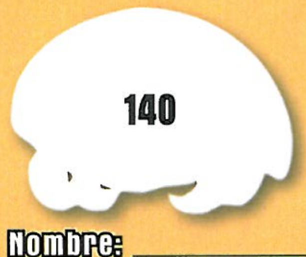
Nombre: ___________

231

Nombre: ___________



Nombre: ___________



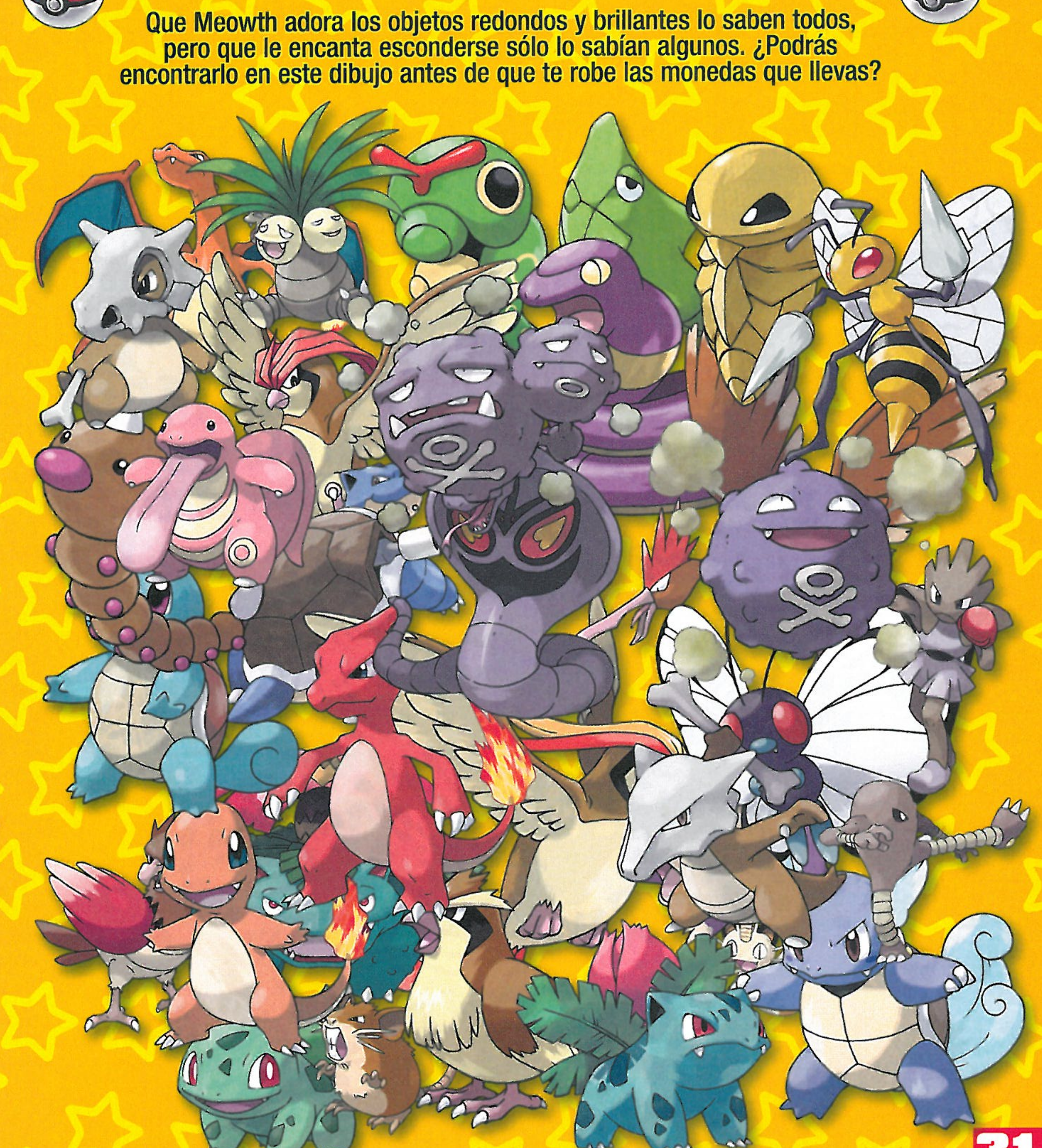
Nombre: ___________

117

Nombre: ___________

Pokébúsqueda

Que Meowth adora los objetos redondos y brillantes lo saben todos, pero que le encanta esconderse sólo lo sabían algunos. ¿Podrás encontrarlo en este dibujo antes de que te robe las monedas que llevas?





¡Descubre el código que se oculta en los pasatiempos y llévate una televisión Philips de 20" LCD y una flamante GameCube!

SORTEAMOS
1 TV LCD 20"
1 GameCube

PHILIPS

¿CÓMO CONSEGUIRLOS?
SIGUE ESTOS PASOS

1er PASO

Responde correctamente a las preguntas de los 9 test Pokémon que has visto en las páginas de pasatiempos.



2do PASO

En cada respuesta hay una casilla marcada con un número. Escribe la letra que sale en cada recuadro.

3er PASO

Envía un **SMS** con el **código secreto** resultante al número **5354**. Escribe pasant + el código secreto + tus datos personales.

Ejemplo: pasant + código secreto + francisco ruiz c/lopez, 4 badajoz

CÓDIGO SECRETO

1	2	3	4	5	6	7	8	9
	S							

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 16 de septiembre de 2005.



pokemon.nintendo.es



"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S.A.
Los listados de números de teléfonos moviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

PokéSoluciones

Aquí tienes, ordenadas, las soluciones a todos los pasatiempos que te hemos propuesto. Pero...¡nada de hacer trampas!

Página 4

Pokédetective

1. Pokémon Channel (GC)
2. Pokémon Dash (DS)
3. Pokémon Rojo Fuego (GBA)
4. Pokémon Pinball (GBA)
5. Pokémon Collosseum (GC)

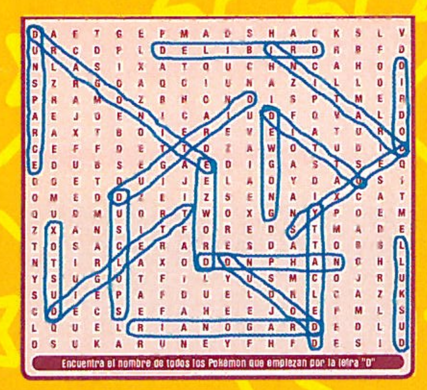
Página 5

¡A la playa!

Es Mudkip.

Página 6

Pokésopa de Letras gigante



Página 7

Poder Psíquico

Exeggutor (y sí, es una planta...
¡con patas y tres cabezas!)

Página 8

Poképiezas

La pieza falsa es la número 3.

Página 9

Pokésiluetas

La silueta buena es las 6.

Página 10

Pokélaberinto

Pelipper será quien se coma el helado.



Página 11

Poképuzzle

La pieza que sobra es la 1.

Página 12

¡A la caza!

Te harás con Diglett.

Página 13

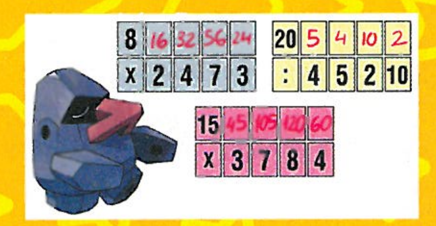
Poképostal

Adivinanza:
Es la reina de los mares,
su dentadura es muy buena
y por no ir nunca vacía,
siempre dicen que va llena.

¿Qué vio?: ¡Una ballena!

Página 17

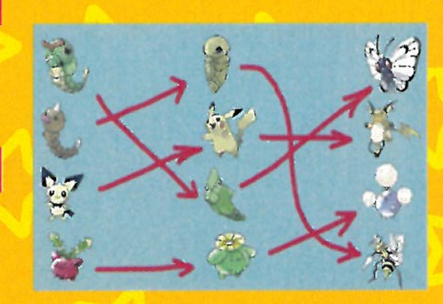
Pokécalcula



Página 18

Pokévoluciones

Seguro que no te ha costado mucho unirlos mediante flechas así:



Página 19

Pokécruzada

				M	A	R	S	H	T	O	M	P				
				U									M			
M	I	S	D	R	E	A	V	U	S				A			
E				K							M	A	G	B	Y	
D				R							I		C			M
I				O							N		A			A
C		M		W			M	A	S	Q	U	E	R	A	I	N
H		I			M		A				N		G			K
A		L			I		K						O			E
M	E	T	A	N	G		U							M		Y
		A			H		H					M		A		
M	A	N	E	C	T	R	I	C		M		I		N		
A		K			Y		T			U		L		T		
W				M	E	T	A	P	O	D		O		I		
I					N					K		T		N		
L					A		M	E	D	I	T	I	T	E		
E										P		C				

Página 20

Sopa numérica

3	0	:	1	0	6	8	X	2	8
1	5	1	+	0	–	2	0	:	5
–	4	6	7	X	0	1	1	7	6
7	5	X	2	3	6	0	2	0	:
1	1	7	8	6	3	0	–	+	5
2	4	+	X	1	2	+	8	1	1
2	7	4	X	9	6	1	:	0	7
3	X	7	0	5	7	0	X	5	0
5	4	2	0	–	6	0	6	2	+
7	5	6	8	2	:	0	0	7	1

Página 21

Pokédiferencias



Página 22

Pokémon secreto

Psyduck (la pista falsa es la "C").

Página 23

Pokéscondite

1: Mew. 2: Azumarill. 3. Aipom.
4: Typhlosion. 5: Bayleef.
6. Butterfree.

Página 24

Pokéglíficos

1. Entei (En "T", "i")
2. Cubone (Cubo + "ne")
3. Parasect (La carta por la que preguntan es "para" Sect)
4. Zigzagoon (una línea en zig-zag y símbolo "ON")
5. Unown (Uno + "WN")
6. Sableye (Sable + "ye")

Página 25

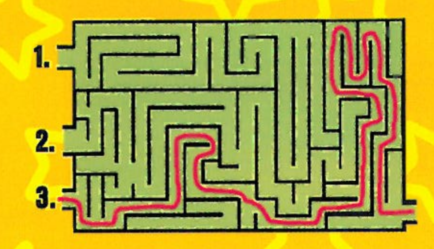
Pokésiluetas

Son 10 las siluetas de Blastoise.

Página 26

Pokélaberinto

El camino 3.



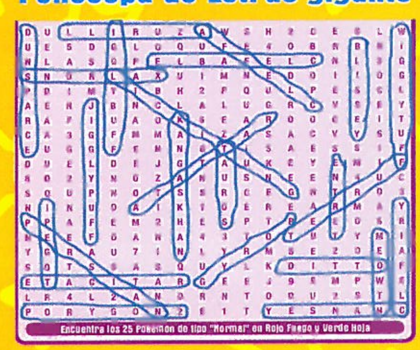
Página 27

Pokéncadenado

Horizontales: 1. Gloom. 5. Azurill. 6. Surskit. 7. Roselia. 8. Gardevoir
Verticales: 1. Girafarig. 2. Omanyte. 3. Moltres. 4. Banette. 6. Swalot.

Página 28

Pokésopa de Letras gigante



Página 29

Combate Total

Seel vs Moltres: Vence Seel.
Dragonair vs Skarmory: Vence Skarmory.
Raichu vs Bagon: Vence Bagon
Sandslash vs Illumise: Vence Illumise.

Página 30

Poképar-Impar

Pares: 24-Arbok; 52-Meowth; 140-Kabuto; 172-Pichu.
Impares: 117-Seadra; 231: Phanpy.

Página 31

Pokébúsqueda





Solución al Póster-Concurso de Nintendo Acción 153

150 Pokémon en el póster